Educational

New Classic Toys®

Block Tower Game

TURNUL INSTABIL
- REGULI DE JOC

REGULI DE JOC

Recomandat de la 3 ani

1 sau mai multi jucatori

Scopul jocului: Scoateti piesele din turn si stivuiti-le deasupra turnului. Ultimul jucator care a asezat un bloc de lemn pe turn, fara a determina ca turnul sa se darame, castiga jocul.

Continut:

54 blocuri din lemn

1 zar

56 carti de joc

x9 x9 x9 x9 x9 x9 x2

1 saculet pentru tranport si depozitare

Pregatirea jocului: Asezati trei blocuri de aceeasi culoare la fiecare etaj, alternand directia blocurilor la fiecare etaj al turnului. Construiti turnul pe o suprafata plana si solida pentru a preveni caderea imediata.

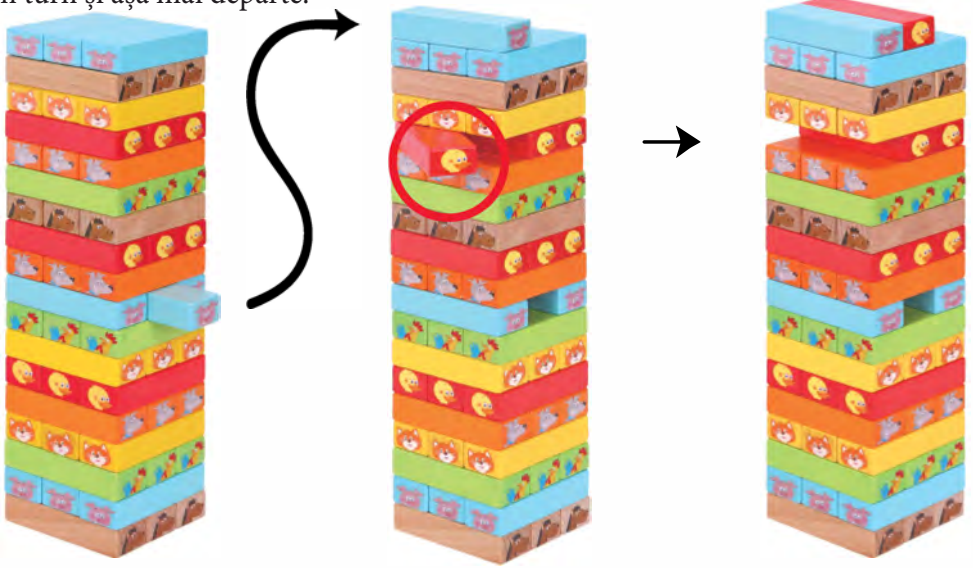
Instructiuni de joc

Scoateti o piesa din turn si stivuiti piesa deasupra turnului. Daca doriti, puteti atinge blocurile pentru a gasi unul care iese mai usor. Intotdeauna, completati un etaj al turnului, inainte de a incepe un alt etaj. Nu este permis sa luati un bloc de lemn de la ultimul etaj si apoi sa il puneti la loc.
Pe masura ce jocul progreseaza si jucatorii iau piese din turn si le pun deasupra, turnul se inalta, dar devine mai putin stabil. Daca turnul se prabuseste din cauza dvs, iesiti din joc.

TURNUL INSTABIL

Varianta cu cărțile de joc: Amestecati pachetul de cărți cu mare atenție. Așezați cărțile de joc cu fața în jos în mijlocul mesei, lângă turn. Primul jucător ia o carte din teancul de extragere și pune cartea cu fața în sus lângă teancul de extragere. În acest fel, toată lumea poate vedea ce carte a ales jucătorul. Cartea care este aleasă determină ce bloc trebuie scos din turn și stivuit deasupra. Dacă turnul cade, iesiti afara din joc; daca turnul ramane in picioare, este randul urmatorului jucator.

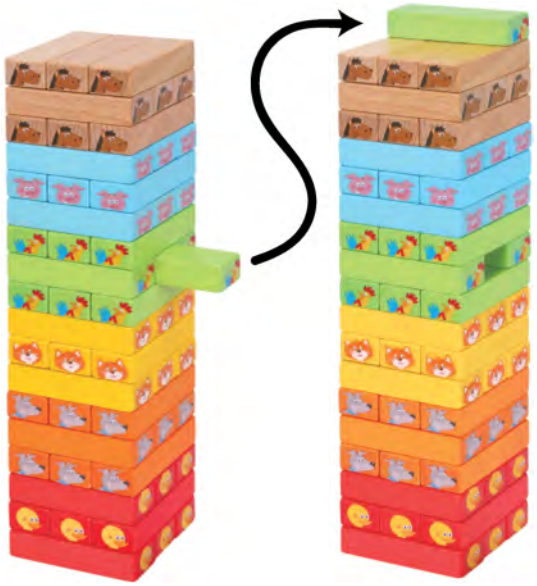
De exemplu: când un jucător alege cartea albastră cu porcul, un bloc albastru cu un porc trebuie îndepărtat din turn. Dacă următorul jucător alege apoi cartea roșie/rață, un bloc roșu cu rața trebuie să fie îndepărtat din turn și așa mai departe.



Varianta de joc:

După ce ati amestecat cu grijă pachetul de cărți, împărțiți 8 cărți de joc tuturor jucătorilor. Fiecare jucător poate folosi doar una dintre cele 8 cărți pentru a alege blocul pe care dorește să îl elimine din turn. Notă: există două cărți de joker în joc. Dacă luați un joker din grămadă, puteți alege ce bloc doriți să eliminați din turn.

Jocul cu zarul: Folosiți zarul pentru a determina ce bloc trebuie să scoateți din turn. Jucătorii aruncă zarul, pe rand, în sensul acelor de ceasornic. După ce un jucător a aruncat zarul, trebuie să scoată un bloc din turn cu culoarea/animalul corespunzător și să-l stivuiască deasupra. Dacă turnul cade, ieșiți afară din joc, dacă turnul rămâne în picioare, este rândul următorului jucător.



De exemplu: când un jucător aruncă zarul și partea verde/cocoș este la vedere, aceasta înseamnă că jucătorul trebuie să scoată un bloc verde cu cocoș din turn și sa il puna in vârful turnului.

Sfaturi:

1) În timp ce construiți, încercați să aliniati drept turnul. Ajută la robustețea turnului. Dacă aveți nevoie de ajutor pentru a aranja blocurile, puteți folosi mâinile sau o riglă.

2) Pentru a crește nivelul de dificultate, folosiți o singură mână pentru a elimina blocurile din turn.

3) Jucați solo! Știați că puteți juca acest joc și singur? Jucați singur pentru antrenament! Vă puteți depăși propria înălțime record înainte ca turnul să cadă?

4) Folosiți-vă creativitatea și creați propriile reguli de joc. Posibilitățile sunt nesfârșite.